

Real War

Patch v1.5

COMPAGNIA	<u>Rival Interactive</u>
DIMENSIONI	5.5 MB
DATA	3/12/2001

Questo patch include le seguenti migliorie e correzioni:

- Aggiunte quattro nuove mappe per “skirmish”.
- Aggiunto un nuovo camuffamento “stelle e strisce”.
- Il danno inflitto dalle armi nucleari è stato tarato meglio; inoltre ha una nuova grafica più bella.
- La mira dei bombardieri impegnati nei bombardamenti a tappeto è migliorata parecchio.
- Piccole modifiche apportate al sistema di difesa antiaerea ATG.
- Il movimento marino è più efficace, vengono scelte rotte migliori.
- La risposta della fanteria ai mezzi corazzati è più efficace.
- Il meccanismo di sbarco/imbarco anfibio è più efficace.
- Migliorate le capacità di attacco aria-mare.
- In multiplayer i missili Cruise non possono più infliggere “danno amico”.
- Risistemate le regole di ingaggio in modalità Skirmish & Multiplayer.
- Migliorato in generale il “pathing”, ovvero la capacità delle unità di trovare il cammino migliore tra due punti.
- Ora le unità difendono meglio le basi, perché quando sono in difesa non inseguono più le unità nemiche.
- Rwcclient.exe: Questo file eseguibile serve per giocare in multiplayer su una rete locale senza dover possedere più copie del CD originale.
- Su computer troppo potenti, l’intelligenza artificiale era così reattiva che risultava pressoché impossibile battere il computer in missioni come USA 4.
- Ora il pulsante “Next Mission” (Missione Successiva) scompare quando si arriva alla fine della campagna.
- Eliminata la possibilità che alcuni salvataggi si corrompessero.